



# 12 LIGNES

(ou DUODECIM SCRIPTA)

## Contenu :

1 plateau de jeu  
30 pions  
3 dés

Nombre de joueurs : 2 joueurs

Age : à partir de 8 ans

## Historique

« Il est un genre de jeu où sont tracées sur la table autant de divisions qu'il y a de mois dans l'année fugace » (Ovide décrivant ce jeu)

S'il est un jeu de l'antiquité qui peut nous apparaître comme un ancêtre direct du Jacquet, Backgammon et autres Tric Trac, le jeu des 12 Lignes fait figure de champion.

Ce jeu de l'antiquité romaine est composé d'un tablier de 36 marques (3 lignes de 12), ces marques dans bien des cas sont des lettres dont l'ensemble forme des phrases qui nous renseignent sur les préoccupations des joueurs d'alors.

Des tables de jeux ont été retrouvées sur toutes les frontières de l'empire, attestant qu'il était un passe-temps fort pratiqué par les légions romaines... lorsque les circonstances le permettaient.

La locution retenue sur cette tablette signifie : « la puissance de l'empire, les ennemis sont vaincus, les romains doivent jouer ».

## But du jeu

Être le premier à faire sortir tous ses pions du plateau. Le parcours est donc le suivant.

Joueur démarrant à gauche : Hostes, Imperi, Virtus, Ludant, Romani

Joueur démarrant à droite : Vinciti, Imperi, Virtus, Ludant, Romani

### **Siège social**

1 allée de l'entre-deux-mers  
33560 Carbon-Blanc  
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

[www.ludothequeofildujeu.org](http://www.ludothequeofildujeu.org)

### **Antenne de Floirac**

4 avenue Camille Pelletan  
33270 Floirac  
05 56 32 38 73



## **Déroulement de la partie**

A son tour de jeu, chaque joueur lance les 3 dés.

Le lancer de 3 dés indique les mouvements à effectuer, chaque résultat doit être joué séparément (1 pion déplacé du résultat de 2 ou 3 dés doit réaliser 2 ou 3 déplacements autorisés).

Chaque case peut contenir plusieurs pions de même couleur.

Un pion peut se déplacer sur :

- Une case vide
- Une case occupée par 1 ou plusieurs de ses pions
- Une case occupée par 1 seul pion ennemi, celui-ci est alors frappé (renvoyé hors du jeu).

Un pion frappé doit être réintroduit prioritairement dans le jeu, aucune autre pièce ne peut être déplacée tant qu'un pion frappé est hors-jeu.

Il est obligatoire d'amener tous ses pions sur la table de sortie (ROMANI) avant de commencer à les sortir du jeu.

Chaque résultat obtenu aux dés doit être joué, si ça n'est pas possible, les coups non joués le sont par l'adversaire.

## **Fin de partie**

Le vainqueur est le premier à sortir tous ses pions du plateau. Il n'est pas nécessaire d'obtenir un score exact pour sortir un pion du jeu.

### **Siège social**

1 allée de l'entre-deux-mers  
33560 Carbon-Blanc  
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

[www.ludothequeofildujeu.org](http://www.ludothequeofildujeu.org)

### **Antenne de Floirac**

4 avenue Camille Pelletan  
33270 Floirac  
05 56 32 38 73